MUNICIPIO DE SANTIAGO DE CALI
BANCO DE PROYECTOS DE INVERSIÓN
FICHA DE ESTADISTICAS BASICAS DE INVERSIÓN (EBI)
VIGENCIA
2022

1. IDENTIFICACIÓN DEL PROYECTO

DEF. PROYECTO (ID): BP-26002830
NOMBRE DE PROYECTO: Recreación con Experiencias de Juego, Lúdica y Recreación de Niñas, Niños, Adolescentes y Jóvenes de Santiago de Cali
SOCIEDAD: MCAL
PERFÍL PROYECTO: 05 - Recreación y Deportes
ÁREA FUNCIONAL: 52020020001 - Niñas, niños de infancia,
CENTRO GESTOR: 4162 - Secretaria de Depor y Rec
CENTRO DE COSTO: 4162200000 - SUBSECRET DE FOMENTO
PROPONENTE: SECRETARIA DEL DEPORTE Y LA RECREACION
PERSONA RESPONSABLE: CARLOS ALBERTO DIAGO ALZATE
DIRECCIÓN: CALLE 9 # 37 00
MUNICIPIO: Municipio de Cali
TELEFONO: 5141190

2. ORGANISMO QUE PRESENTA EL PROYECTO AL BANCO

RESPONSABLE: CARLOS ALBERTO DIAGO ALZATE
ORGANISMO: 4162 - SECRETARIA DEL DEPORTE Y LA RE
CARGO: SECRETARIO DEPORTES
CORREO ELECTRÓNICO: CARLOS.DIAGO@CALI.GOV.CO
TELÉFONO: 5566412

3. PLAN DE DESARROLLO

PROGRAMA MUNICIPAL:

P.D 2020 - 2023 Cali Unida por la vida->P.D 2020 - 2023 Cali Unida por la vida->DIM 2: Cali, Solidaria por la Vida->Línea 2.2: Poblaciones Construyendo Terr->Prog 2.2.2: Promoción, Prevención y Gara->Niñas, niños de infancia, adolescencia y juventud beneficiados anualmente con experiencias en juego, lúdica y recreación

4. PROBLEMA CENTRAL

Mal uso del tiempo libre de niñas, niños, adolescentes y jóvenes, en Santiago de Cali

5. UBICACIÓN GEOGRÁFICA

REGIÓN	DEPARTAMENTO	MUNICIPIO	CANTIDAD
Occidente	Valle del Cauca	Municipio de Cali	34.000

6. OBJETIVO GENERAL Y DESCRIPCIÓN

Mejorar el uso del tiempo libre en niñas, niños, adolescentes y jóvenes, en Santiago de Cali

Existe un aumento de riesgo social de niños, niñas, adolescentes y jóvenes por el mal uso del tiempo libre en Santiago de Cali

7. ASOCIACIÓN DE PRODUCTOS A METAS (PRODUCTOS Y COMPONENTES)

OBJETIVOS ESPECIFICOS	PRODUCTO	INDICADOR DE PRODUCTO	CANTIDAD DE PROD, POR VIGENCIA	META
Desarrollar experiencias de juego, lúdica y recreación	Servicio de promoción de la actividad física, la recreación y el deporte	Personas que acceden a servicios deportivos, recreativos y de actividad física	5.000	10.000

8. ACTIVIDADES

ELEMENTO PEP	DESCRIPCIÓN DE ELEM. PEP	POSPRE	NOMBRE DE POSPRE	FONDO	NOMBRE DE FONDO	VALOR
BP-26002830/1/01/01/01	Realizar experiencias de juego lúdica y recreación	2-30503	Aten/Ctrol/Orga/Inst	0-1104	Otros ICLD	0
BP-26002830/1/01/01/02	Apoyar la divulgación de las experiencias de juego, lúdica y recreación	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	0
BP-26002830/1/01/01/03	Adquirir implementos para las experiencias lúdicas de juego y recreación	2-302010134	Adqui Mater y Sumini	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	0
BP-26002830/1/01/01/04	Apoyar con logística las experiencias de juego, lúdica y recreación	2-3030247	FinancEventos Deport	0-2303	SGP. P.G.-Deporte	0
BP-26002830/1/01/01/05	Apoyar el desplazamiento en las experiencias de juego, lúdica y recreación					0
BP-26002830/1/01/01/12	Realizar experiencias de juego lúdica y recreación	2-320202009	ServComuniSociaPerso	121000	Icld	655.619.200
BP-26002830/1/01/01/13	Realizar experiencias de juego lúdica y recreación	2-320202009	ServComuniSociaPerso	12430101	SGPPGDepYRecre11/12	50.000.000
BP-26002830/1/01/01/14	Apoyar la divulgación de las experiencias de juego, lúdica y recreación	2-320202008	ServPresEmpServProd	12430101	SGPPGDepYRecre11/12	8.176.532

ELEMENTO PEP	DESCRIPCIÓN DE ELEM. PEP	POSPRE	NOMBRE DE POSPRE	FONDO	NOMBRE DE FONDO	VALOR
BP-26002830/1/01/01/15	Realizar el servicio de adquirir indumentaria para las experiencias lúdicas de juego y recreación	2-320202006	SerAloCoBeTraEleGAgu	12430101	SGPPGDepYRecre11/12	5.343.848
BP-26002830/1/01/01/16	Adquirir implementos para las experiencias lúdicas de juego y recreación	2-320202008	ServPresEmpServProd	12430101	SGPPGDepYRecre11/12	21.829.620
BP-26002830/1/01/01/17	Adquirir implementos para las experiencias lúdicas de juego y recreación	2-320202008	ServPresEmpServProd	121000	Icld	1.197.000
BP-26002830/1/01/01/20	Apoyar con logística las experiencias de juego, ludica y recreación	2-320202008	ServPresEmpServProd	12430101	SGPPGDepYRecre11/12	2.420.000
BP-26002830/1/01/01/19	Apoyar el desaplazamiento en las experiencias de juego, lúdica y recreación	2-320202006	SerAloCoBeTraEleGAgu	121000	Icld	4.169.000
BP-26002830/1/01/01/18	Apoyar con logística las experiencias de juego, ludica y recreación	2-320202008	ServPresEmpServProd	121000	Icld	6.864.000
TOTAL						755.619.200

9. POBLACIÓN BENEFICIADA CON EL PROYECTO

UBICACIÓN	TIPO DE POBLACIÓN	CANTIDAD
Municipio de Cali	Población Afectada	2.470.852
Municipio de Cali	Población Beneficiada	34.000
Municipio de Cali	0 a 14 años	13.500
Municipio de Cali	15 a 19 años	13.500
Municipio de Cali	20 a 59 años	7.000
Municipio de Cali	Mayor de 60 años	0

UBICACIÓN	TIPO DE POBLACIÓN	CANTIDAD
Municipio de Cali	Población Afrocolombiana	0
Municipio de Cali	Población Raizal	0
Municipio de Cali	Pueblo Rom	0
Municipio de Cali	Población Mestiza	0
Municipio de Cali	Población Palenquera	0
Municipio de Cali	Masculino	0
Municipio de Cali	Femenino	0
Municipio de Cali	Desplazados	0
Municipio de Cali	Discapacitados	0
Municipio de Cali	Víctimas	0
Municipio de Cali	Población Indígena	0

10. INDICADOR OBJETIVO GENERAL

INDICADOR. OBJETIVO GENERAL	UNIDAD	META
Niñas, niños de infancia, adolescencia y juventud beneficiados anualmente con experiencias en juego, lúdica y recreación	Número	34.000

11. VIABILIDAD ORGANISMOS

Concepto de viabilidad de los Organismos	SI [X] NO [ ]
FECHA: 15/07/2020	
HORA: 20:45:32	
NOMBRE: Carlos Alberto Diago Alzate	

12. CONTROL POSTERIOR DE VIABILIDAD DAPM

Concepto de Control Posterior de Viabilidad DAPM	SI [X] NO [ ]
FECHA: 10/08/2020	

HORA:	13:33:14
NOMBRE:	Roy Alejandro Barreras Cortes